

# Métiers du numérique (L3)

## Sciences et technologies

### Objectifs

L'objectif du parcours Métiers du Numérique est de professionnaliser les compétences et les connaissances dans le domaine du numérique, du Web et du Cloud.

Cette formation répond aux enjeux suivants :

- Former les étudiants aux technologies informatiques avancées
- Concevoir le produit numérique de demain
- Acquérir la maîtrise des réseaux informatiques et des objets connectés
- Favoriser l'insertion professionnelle

Pour atteindre ces objectifs, la formation vous permet de :

- Développer vos capacités dans les métiers du numérique et de la mobilité;
- Construire votre projet professionnel dans le secteur qui vous correspond le mieux ;
- Acquérir des compétences transversales comme les langues et la communication...

### Compétences

- Développement et intégration des applications web
- Référencement
- Bases de données
- Apprentissage automatique

### Conditions d'accès

Accès sur dossier par e-candidat après une Licence 2ème année ou un diplôme Bac+2 en lien avec la formation.

### Modalités de formation

FORMATION INITIALE

FORMATION CONTINUE

### Informations pratiques

#### Lieux de la formation

Institut Supérieur des Sciences et Techniques (INSSET)

#### Volume horaire (FC)

513 h

#### Capacité d'accueil

20

### Contacts Formation Initiale

SECRETARIAT\_Scolarite\_INSS  
ET

[03 23 62 89 56](tel:0323628956)

[scolarite@insset.u-  
picardie.fr](mailto:scolarite@insset.u-picardie.fr)

### Plus d'informations

# Organisation

## Organisation

Le parcours Métiers du Numérique de la licence 3ème année Sciences et Technologies est organisé sur 2 semestres et permet d'obtenir 60 crédits ECTS

Volume horaire total : 513 heures (sans compter les périodes de stage ou de projet)

8 semaines de stage professionnel en fin d'année de fin mars à mi-mai.

## Période de formation

Début des cours en Septembre.

Stage de 8 semaines de fin mars à mi-mai.

## Contrôle des connaissances

Contrôle continu

Modalités de contrôle des connaissances (voir sur la page web de l'INSSET)

## Responsable(s) pédagogique(s)

Chu-Min Li

[chu-min.li@u-picardie.fr](mailto:chu-min.li@u-picardie.fr)

## Programmes

SEMESTRE 1 PORTAIL SCIENCES ET TECHNOLOGIES	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
UE1 TRANSVERSE					3
Anglais	25		25		3
UE2 MATHÉMATIQUES					6
Analyse 1	25	10	15		3
Structures mathématiques	25	10	15		3
UE3 ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION					6
Algorithmique 1	50	10	16	24	6
UE4 OUTILS DU WEB					6
HTML/CSS	50		30	20	6

Institut Supérieur des  
Sciences et Techniques  
(INSSET)

48 rue d'Ostende CS10422  
02315 Saint-Quentin Cedex  
France

[http://www.insset.u-  
picardie.fr/](http://www.insset.u-picardie.fr/)

<b>SEMESTRE 1 PORTAIL SCIENCES ET TECHNOLOGIES</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
UE5 SCIENCES DE L'INGENIEUR					9
Electronique 1	25	10	15		3
Mécanique du point	25	10	15		3
Objets connectés	25	5	10	10	3
BONUS LICENCE 1 SEMESTRE 1					

<b>SEMESTRE 2 PORTAIL SCIENCES ET TECHNOLOGIES</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
UE6 TRANSVERSE					6
Anglais	20		20		3
Méthodologie étudiante - Engagement étudiant	25	10	15		3
UE7 MATHEMATIQUES					6
Algèbre	25	10	15		3
Analyse 2	25	10	15		3
UE8 ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION					6
Algorithmique 2	30	8	10	12	4
Logique combinatoire	20	6	8	6	2
UE9 OUTILS DU WEB					6
Javascript 1	18		18		2
PHP 1	32		16	16	4
UE10 SCIENCES DE L'INGENIEUR					6
Electronique 2	25	8	9	8	3
Systèmes mécaniques et cinématique	25	5	8	12	3
BONUS LICENCE 1 SEMESTRE 2					

<b>SEMESTRE 3 SCIENCES ET TECHNOLOGIE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
UE1 TRANSVERSE					6
Anglais	24		24		3
Méthodologie étudiante	24		24		3

<b>SEMESTRE 3 SCIENCES ET TECHNOLOGIE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
UE2 MATHEMATIQUES					6
Analyse numérique 1	20	6	8	6	2
Mathématiques avancées	30	12	18		3
MATLAB	10			10	1
UE3 ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION					3
Programmation orientée objet	30	8	10	12	3
UE4 OUTILS DU WEB					6
Bases de données	30	6	12	12	3
PHP 2	30	6	12	12	3
UE5 SCIENCES DE L'INGENIEUR					6
Electronique 3	20	5	7	8	2
Mécanique statique	20	8	12		2
Productique	20	8	12		2
UE MAJEURE NUMERIQUE OU TECHNOLOGIQUE					3
UE6 MAJEURE NUMERIQUE					3
e-commerce	30	10	10	10	3
UE7 MAJEURE TECHNOLOGIQUE					3
Informatique industrielle 1	30	6	12	12	3
BONUS LICENCE 2 SEMESTRE 3					

<b>SEMESTRE 4 SCIENCES ET TECHNOLOGIE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
UE8 TRANSVERSE					3
Anglais	18		18		2
Méthodologie étudiante - Engagement étudiant	6		6		1
UE9 MATHEMATIQUES					3
Analyse numérique 2	30	10	10	10	3
UE10 ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION					3
Algorithmique 3	30	8	10	12	3

<b>SEMESTRE 4 SCIENCES ET TECHNOLOGIE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
UE11 OUTILS DU WEB					3
Javascript 2	30	6	12	12	3
UE12 SCIENCES DE L'INGENIEUR					6
Electronique 4	30	10	20		3
Initiation à la robotique	30		15	15	3
UE MAJEURE NUMERIQUE OU TECHNOLOGIQUE					9
UE13 MAJEURE NUMERIQUE					9
CMS	30	10	10	10	3
Production de contenus	20		20		3
Qualité de code	30	10	10	10	3
UE14 MAJEURE TECHNOLOGIQUE					9
Conception CAO	30	6	8	16	3
Résistance des matériaux	20	8	12		3
TP Electronique	30		15	15	3
UE15 STAGE					3
BONUS LICENCE 2 SEMESTRE 4					

<b>SEMESTRE 5 SCIENCES ET TECHNOLOGIE - METIERS DU NUMERIQUE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
UE16 TRANSVERSE					6
Anglais	20		20		2
Gestion de Projet	16	6	10		2
Méthodologie étudiante	14	2	12		2
UE17 MATHÉMATIQUES					3
Outils mathématiques	30	6	24		3
UE18 SCIENCES DE L'INGENIEUR					3
Modélisation des systèmes	30		15	15	3
UE21 SYSTEMES INFORMATIQUES					6

<b>SEMESTRE 5 SCIENCES ET TECHNOLOGIE - METIERS DU NUMERIQUE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
Objets connectés softs	40	8	16	16	4
Systèmes d'exploitation Unix/Linux	20	8	12		2
UE22 OUTILS DU WEB					12
Culture WEB	20	8	12		2
Génie logiciel : Framework	30		15	15	3
Modélisation Objet et Design patterns	40		40		4
Système d'information	30	10	10	10	3
BONUS LICENCE 3 SEMESTRE 5					

<b>SEMESTRE 6 SCIENCES ET TECHNOLOGIE - METIERS DU NUMERIQUE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
UE27 TRANSVERSE					6
Certification en Langue Anglaise					
Anglais	24		24		3
Méthodologie étudiante - Engagement étudiant	6		6		1
Projet Voltaire	5		5		2
UE28 STAGE OU PROJET					6
UE29 MATHEMATIQUES					3
Probabilités et statistiques	30	10	10	10	3
UE32 AI BASICS					6
Anglais informatique	20		20		2
Intelligence artificielle	40	12	18	10	4
UE33 OUTILS DU WEB					9
Administration des systèmes	20	6	6	8	2
Développement d'applications web	40	10	15	15	4
Javascript 3	30	8	10	12	3
BONUS LICENCE 3 SEMESTRE 6					

## A savoir

Niveau III (BTS, DUT)

**Niveau d'entrée :**

**Niveau de sortie :** Niveau II (Licence ou maîtrise universitaire)

**Prix total TTC :** 5643

## Références et certifications

**Identifiant RNCP :** 24537

**Codes ROME :** H01 - Etudes et supports techniques à l'industrie

H1502 - Management et ingénierie qualité industrielle

H2502 - Management et ingénierie de production

H2603 - Conduite d'installation automatisée de production électrique, électronique et microélectronique

**Codes FORMACODE :** 11554 - Chimie

11054 - Mathématiques

11454 - Physique

12046 - Biologie

23554 - Mécanique théorique

**Codes NSF :** 110 - Spécialités pluriscientifiques

## Contacts Formation Continue

Noëlle Héтуin

03 23 62 89 66

[formation.continue@insset.u-picardie.fr](mailto:formation.continue@insset.u-picardie.fr)

Le 26/04/2026